

Durchführungsbestimmungen für Spiele der Kärntner Landesmeisterschaft

1.) Ansetzungen der Wettspiele:

Die Ansetzung der Wettspiele für die Saison 2025/2026 erfolgt über das ZMS (<https://zms.datasys.at>)

Datum, Zeit und Halle der Heimspiele sind bis zum durch den Wettspielreferenten **vorgegebenen Termin im Wettspielsystem einzutragen**. Die Gastvereine müssen anschließend binnen 5 Tagen bzw. bis zum durch den Wettspielreferenten festgesetzten Termin Änderungen der Termine mit dem Heimverein abstimmen bzw. die Termine im ZMS bestätigen. Durch die Bestätigung des Termins ist das Spiel dann eingeplant und kann im ZMS nur mehr durch den Wettspielreferenten geändert werden.

Für die Terminfestlegung gilt:

- Spiele sind nach Möglichkeit in der Woche gem. Rundenplan anzusetzen.
- Ist in der vorgesehenen Runde kein Spieltermin möglich, müssen die Spiele bis zur nächsten Lücke im Rundenplan angesetzt werden.
- Ist in der vorgesehenen Runde kein Spieltermin möglich, können die Vereine einen Rundentausch vereinbaren und ist dies dem Wettspielreferenten per Mail mitzuteilen.

2.) Eintragungen am Spielbericht:

Ab 2025/2026 ist der elektronische Spielbericht zwingend erforderlich. Dazu wird jedem Verein EIN Tablet zur Verfügung gestellt. Vereine mit vielen Teams bzw. mehreren Spielorten müssen weitere notwendige Tablets zu eigenen Kosten beschaffen.

Die Anmeldung in der App erfolgt mit einem ZMS-Benutzer des Vereines wobei dem Benutzernamen **@kobv** nachgestellt werden muss. Angesetzte Spiele können in der Regel 3 Tage vor Spielbeginn heruntergeladen werden.

3.) Ergebnismeldung:

Mit der Finalisierung des Spielberichts am Tablet und der Übertragung der Daten wird das Ergebnis automatisch in das ZMS übernommen.

Bei den ersten Spielen ist zur Sicherheit eventuell manuell ein Spielbericht zu schreiben.

4.) Spielverschiebungen:

VOR Verschiebung eines Spieles MÜSSEN die Vereine einen neuen Spieltermin festlegen. Danach können Spielverschiebungen auf der Webseite des KOBV gemeldet werden. Dazu muss sich man sich mit dem Vereinsbenutzer an der Webseite anmelden (die gleichen Zugangsdaten wie im bisherigen Wettspielsystem, NICHT die ZMS Benutzer). Es kann auf die Spielnummer geklickt werden, und man wird danach auf ein Formular geleitet, dass auszufüllen ist. Danach auf Spielverschiebung senden klicken.

ACHTUNG die Schiedsrichter sind telefonisch über die Verschiebung zu informieren.

Eine Spielverschiebung ist prinzipiell gebührenpflichtig (gem. GebO KOBV). Ausgenommen sind Verschiebungen aufgrund „höherer Gewalt“ oder Überschneidungen mit übergeordneten Bewerben (BL, ÖMS, RL).

5.) Außer-Konkurrenz-Teams:

In Außer-Konkurrenz-Teams dürfen Spieler **maximal 1 Jahr älter** sein. In der Saison 2025/2026 bedeutet das:

Klasse	Ältester Jahrgang a.K.
U10	Keine a.K.
U12	2014
U14	2011
U16	2007
U19	2006

Außerdem dürfen am Spielbericht **maximal 3** außer Konkurrenzspieler eingetragen und somit auch eingesetzt werden.

Harald Frank
Wettspielreferent des KOBV