

Durchführungsbestimmungen für Spiele der Kärntner Landesmeisterschaft

1.) Ansetzungen der Wettspiele:

Datum, Zeit und Halle der Heimspiele sind bis zum durch den Wettspielreferenten **vorgegebenen Termin im Wettspielsystem einzutragen**. Die Gastvereine müssen anschließend binnen 5 Tagen bzw. bis zum durch den Wettspielreferenten festgesetzten Termin Änderungen der Termine mit dem Heimverein abstimmen. Danach werden die eingetragenen Termine in den endgültigen Plan übernommen. **KEINE Änderungen von Terminen durch den Heimverein OHNE Abstimmung nach dem festgesetzten Termin!**

Für die Terminfestlegung gilt:

- Spiele sind nach Möglichkeit in der Woche gem. Rundenplan anzusetzen.
- Ist in der vorgesehenen Runde kein Spieltermin möglich, müssen die Spiele bis zur nächsten Lücke im Rundenplan angesetzt werden.
- Ist in der vorgesehenen Runde kein Spieltermin möglich, können die Vereine einen Rudentausch vereinbaren und ist dies dem Wettspielreferenten per Mail mitzuteilen. Dabei sind Datum, Zeit und Halle für die getauschte Runde bereits anzugeben. Die notwendigen Änderungen im Wettspielsystem werden durch den Wettspielreferenten vorgenommen.

2.) Eintragungen am Spielbericht:

Am Spielbericht ist die Spielnummer (auf der Homepage des KOBV) und die jeweilige Spielklasse (HL, DL, MU19 ...) einzutragen.

Außer Konkurrenz-Spieler sind mit „a.K.“, Zweitlizenzspieler mit „ZS“ hinter dem Namen zu kennzeichnen.

Ein Musterspielbericht und eine Ausfüllhilfe sind im Downloadcenter unter Informationen zu finden.

Spielberichtsformulare können per E-Mail unter office@basketball-kaernten.at bestellt werden.

3.) Ergebnismeldung:

Der Endstand, der Spielstand nach den einzelnen Vierteln und die zwei besten Werfer jeder Mannschaft sind vom „Erfasser“ des Heimvereines innerhalb von **24 Stunden** im Wettspielsystem des KOBV einzutragen. Die Tabellen sind damit immer aktuell auf der Homepage des KOBV abrufbar. Dabei sind auch die **Spielberichtsbögen eingescannt** (ausschließlich PDF Files kleiner als 1Mb,) vom Heimverein hochzuladen.

Falls von den Schiedsrichtern Bemerkungen auf der Spielberichtsrückseite angebracht wurden, ist auch diese einzuscannen und als zweite Seite vor dem Hochladen an das PDF anzuhängen.

Der Name des PDF's wird beim Hochladen automatisch generiert. Die Originalspielberichte sind beim Verein aufzubewahren!

4.) Spielverschiebungen:

Spielverschiebungen können **Online im Wettspielsystem** (unter Ansetzung-Aller) gemeldet werden. Die Spielverschiebung wird durch den Verein gemeldet, der das Spiel verschieben möchte. Vor der Meldung der Spielverschiebung ist das Einverständnis des Gegners einzuholen!

Bei kurzfristigen Verschiebungen (innerhalb von 7 Tagen vor dem Spiel) sind **zusätzlich** die angesetzten Schiedsrichter telefonisch zu verständigen.

Eine Spielverschiebung ist prinzipiell gebührenpflichtig (gem. GebO KOBV). Ausgenommen sind Verschiebungen aufgrund „höherer Gewalt“ oder Überschneidungen mit übergeordneten Bewerben (BL, ÖMS, RL).

5.) Außer-Konkurrenz-Teams:

In Außer-Konkurrenz-Teams dürfen Spieler **maximal 1 Jahr älter** sein. In der Saison 2023/2024 bedeutet das:

Klasse	Ältester Jahrgang a.K.
U10	2014
U12	2011
U14	2009
U16	2007
U19	2004

Außerdem dürfen am Spielbericht **maximal 3** außer Konkurrenzspieler eingetragen und somit auch eingesetzt werden.

Harald Frank
Wettspielreferent des KOBV