

Durchführungsbestimmungen für Spiele der Kärntner Landesmeisterschaft

1.) Ansetzungen der Wettspiele:

Datum, Zeit und Halle der Heimspiele sind bis zum durch den Wettspielreferenten vorgegebenen Termin im Wettspielsystem einzutragen. Die Gastvereine müssen anschließend binnen 5 Tagen Änderungen der Termine mit dem Heimverein abstimmen. Danach werden die eingetragenen Termine in den endgültigen Plan übernommen.

Für die Terminfestlegung gilt:

- Spiele sind nach Möglichkeit in der Woche gem. Rundenplan anzusetzen.
- Ist in der vorgesehenen Runde kein Spieltermin möglich, müssen die Spiele bis zur nächsten Lücke im Rundenplan angesetzt werden.
- Ist in der vorgesehenen Runde kein Spieltermin möglich, können die Vereine einen Rundentausch vereinbaren und ist dies dem Wettspielreferenten per Mail mitzuteilen. Dabei sind Datum, Zeit und Halle für die getauschte Runde bereits anzugeben. Die notwendigen Änderungen im Wettspielsystem werden durch den Wettspielreferenten vorgenommen.

2.) Eintragungen am Spielbericht:

Am Spielbericht ist die Spielnummer (auf der Homepage des KOBV) und die jeweilige Spielklasse (HL, DL, MU19 ...) einzutragen.

Außer Konkurrenz-Spieler sind mit „a.K.“, Zweitlizenzspieler mit „ZS“ hinter dem Namen zu kennzeichnen.

Ein Musterspielbericht und eine Ausfüllhilfe sind im Downloadcenter unter Informationen zu finden.

Spielberichtsformulare können per E-Mail unter office@basketball-kaernten.at bestellt werden.

3.) Ergebnismeldung:

Der Endstand, der Spielstand nach den einzelnen Vierteln und die zwei besten Werfer jeder Mannschaft sind vom „Erfasser“ des Heimvereines innerhalb von **24 Stunden** im Wettspielsystem des KOBV einzutragen. Die Tabellen sind damit immer aktuell auf der Homepage des KOBV abrufbar. Dabei sind auch die **Spielberichtsbögen eingescannt** (ausschließlich PDF Files kleiner als 1Mb,) vom Heimverein hochzuladen.

Falls von den Schiedsrichtern Bemerkungen auf der Spielberichtsrückseite angebracht wurden, ist auch diese einzuscannen und als zweite Seite vor dem Hochladen an das PDF anzuhängen.

Der Name des PDF's wird beim Hochladen automatisch generiert. Die Originalspielberichte sind beim Verein aufzubewahren!

4.) Spielverschiebungen:

Spielverschiebungen können mit dem entsprechenden Formular (zu finden im Downloadcenter auf der KOBV Homepage) durchgeführt werden.

Notwendig ist

- das Einverständnis des Gegners
- die Angabe eines neuen Spieltermins
- die Versendung des Formulars an alle am Formular angegebenen E-Mail-Adressen (inkl. angesetzte Schiedsrichter – Email-Adressen im Wettspielsystem unter Schiedsrichterliste).

Bei kurzfristigen Verschiebungen (innerhalb von 7 Tagen vor dem Spiel) sind zusätzlich der

- Schiedsrichterreferent,
- der Wettspielreferent und die
- angesetzten Schiedsrichter

telefonisch zu verständigen.

Eine Spielverschiebung ist prinzipiell gebührenpflichtig (bis 7 Tage vor dem Spiel 5 Euro, innerhalb von 6 - 1 Tag 35 Euro). Ausgenommen sind Verschiebungen aufgrund „höherer Gewalt“ oder Überschneidungen mit übergeordneten Bewerbungen (BL, ÖMS, RL).

5.) Außer-Konkurrenz-Teams:

In Außer-Konkurrenz-Teams dürfen Spieler maximal 1 Jahr älter sein. In der Saison 2021/2022 bedeutet das:

Klasse	Ältester Jahrgang a.K.
U10	2011
U12	2009
U14	2007
U16	2005
U19	2002

Außerdem dürfen am Spielbericht **maximal 3** außer Konkurrenzspieler eingetragen und somit auch eingesetzt werden.

6.) COVID-19 Maßnahmen:

- Trainer: 3 G Nachweis, aus öffentlicher Testung, kein Selbsttest, nur ein Betreuer je Team auf der Bank!
- Spieler: 2G (für SpielerInnen bis zum 9. Schuljahr (Jg. 2007, in Ausnahmefällen JG 2006) gilt der Ninja-Pass (am Samstag und Sonntag nur wenn alle 3 Tests durchgeführt wurden)
- Schreibertisch: 2G (für SchülerInnen bis zum 9. Schuljahr (Jg. 2007, in Ausnahmefällen JG 2006) gilt der Ninja-Pass (am Samstag und Sonntag nur wenn alle 3 Tests durchgeführt wurden)

- Schiedsrichter: 2G, der Verband setzt nur Schiedsrichter an, die diese Regel erfüllen
- Team-Größe: max. 12 Spieler
- Die Gast-Teams übergeben an das Heim Team eine Kontaktliste mit Name, Telefonnummer und oder e-Mail Adresse der Spieler und des Trainers.
- Die Gast-Teams führen die 2G(3G) Nachweise mit und legen diese dem/der Verantwortlichen des Heim-Teams vor.
- Der Heimverein ist für die Kontrolle der 2G (bzw. 3G) Regel verantwortlich.
- Wird ein/e Teilnehmer/in positiv getestet, so sind das andere Team und die Schiedsrichter darüber zu verständigen, dass ein/e Spieler/in, Tischorgan oder Schiedsrichter/in positiv getestet wurde, sofern zwischen Spiel und positivem Ergebnis nicht mehr als 48 Stunden liegen.

Hans Peter Hauser
KOBV-Vizepräsident

Harald Frank
KOBV-Wettbewerbreferent