ÖSTERREICHISCHER BASKETBALLVERBAND

ÖBV BASKETBALL AUSTRIA — SPALDING

Vollständiger Name der Heimmannschaft gegen Vollständiger Name der Gastmannschaft

Spiel Nr. LV-Nr Spielnummer, z.B. MU14-042	Ort: genaue Bezeichnung der Spielhalle Datum: vollständiges Datum Zeit Spielbeginn	1. Schiedsrichter: Schiedsrichter leserlich eintragen 2. Schiedsrichter:	3. Schiedsrichter: leere Felder entwerten Kommissar:

Mannschaft A: Kürzel Heimmannschaft

Auszeiten:
1. Halbzeit
2. Halbzeit
Verlängerungen

Minuten eintragen - leere Felder entwerten

Mannschaftsfouls: Angriffs- u. Verteidigungsfouls eintragen - leere Felder entwerten

	Spielernamen	Nr.	Spieler in:	FOULS
	- Spielernamen in aufsteigender Reihenfolge der Dressnummern eintragen - - FAMILIENNAMEN in Blockschrift (leserlich!!!) - Vornamen nur bei gleichen Fam.namen erforderlich - leere Felder entwerten - den Einsatz des Spielers durch X kennzeichnen - Starting Five vom Trainer einkreisen lassen (zuerst Heimmannschaft dann Gast)			Minute des angezeigten Fouls eintragen nach jedem Viertel die Fouls eingrenzen leere Felder entwerten technisches F. 'T' unsportliches einkreisen

Coach: Name der Coaches in Blockschrift
Ass. Coa vom Coach Unterschrift und Lizenz eintragen lassen

Fouls gegen die Bank

Mannschaft B: Kürzel Gastmannschaft

Auszeiten:
1. Halbzeit
2. Halbzeit
Verlängerungen

Mannschaftsfouls: 1 2 3 4 | 1 2 3 4 / 1 2 3 4 | 1 2 3 4

Spielernamen	Nr.	Spieler in:	FOULS

siehe Heimmannschaft

Für Schiedsrichter: Die einzelnen Spieler vor dem Spiel anhand der offiziellen Spielerliste auf Spielberechtigung kontrollieren und abhaken -> als 'in Ordnung' gekennzeichnet
Trainerlizenz kontrollieren und ebenfalls bestätigen bzw. auf Rückseite vermerken, wenn nicht vorhanden

Coach:
Ass. Coach:

SPIELSTAND

1. Halbzeit			2. Halbzeit			Verlängerung
A	M	B	A	M	B	B	M	A	B	M	A	M
Nr Pkt		Nr Pkt										

Jedes Viertel in einer anderen Farbe schreiben oder abwechselnd in zwei Farben
je nach Spielrichtung auch die Bezeichnungen A und B ändern
freien Platz unten am Ende des Viertels entwerten

Verlängerung bei Nichtgebrauch entwerten

Dreierwürfe - vom Schiedsrichter während des Wurfes angezeigt - werden eingekreist

Freiwürfe durch Klammern kennzeichnen

ABC - ASKÖ Basketballclub Villach
AVR - ASKÖ Villach Raiders
WSG - WSG Radenthein
WÖP - Wörthersee Piraten
BBC - Basketballclub Wolfsberg
SPF - ASKÖ Sparkasse Feldkirchen Tigers
KOS - KOS Celovec

Für Schiedsrichter: Den Punktestand und seinen Verlauf (Dreier, Freiwürfe, ...) auf Richtigkeit kontrollieren und durch Abhaken als 'in Ordnung' kennzeichnen

1. Viertel A: Punkte der einzelnen Viertel ausrechnen und nur Differenz eintragen
2. Viertel A: Punkte der einzelnen Viertel ausrechnen und nur Differenz eintragen
3. Viertel A:
4. Viertel A: vom Schiedsrichter als 'in Ordnung' zu kennzeichnen
Stand der Verlängerungen A:_____ B:_____

Endstand: A: Punkte der Heimmannschaft B: Punkte der Gastmannschaft
für: Bezeichnung des Siegervereines

Aufsicht: leserlich + Schreiber Unterschrift

Zeitnehmer: leserlich + Unterschrift

24" Zeitnehmer: leserlich + Unterschrift

1. Schiedsrichter: Unterschriften
2. Schiedsrichter: Schiedsrichter
3. Schiedsrichter:

Unterschrift Kapitän im Falle Protest: selbstredend :-)