

# MINI BASKETBALLREGELN

## Änderung Juli 2013

- **Spielzeit:** 3 x 9 Minuten netto (Zeitnehmung analog zu allen Basketballspielen)
- **Spielereinsatz:** gespielt wird immer 4 gegen 4  
Spieleranzahl mindestens 8, maximal 12 Spieler/Mannschaft  
1. Drittel: 4 Stammspieler und 2 dazugeh. Wechselspieler  
2. Drittel: 4 andere Stammspieler und zwei dazugeh. Wechselspieler  
3. Drittel: freier Spielereinsatz.
- **Korbhöhe:** U 10.....2,50m  
U 12....3.05m (normale Höhe)
- **Ballgröße:** Größe 5
- **Freiwurf:** unterbrochene Linie des Freiwurf- Sprungkreises. Wahlweise kann /soll von der Norm- FW Linie geworfen werden. (Entscheidung beim Coach der werfenden Mannschaft)  
Übertritts-Regelverfehlung nur bei der unterbrochenen Linie.  
**Fehlt der strichlierte Halbkreis (neue Linierung), ist der Freiwurf mit einem Klebeband ca. 1,5 m vor der normalen Freiwurflinie zu markieren.**
- **3-Punkte:** werden nicht gewertet
- **Unentschieden:** kein Unentschieden Verlängerung jeweils 2 Minuten netto bis zur Entscheidung.
- **Auszeiten:** In den ersten beiden Dritteln und in jeder Verlängerung eine, im dritten Drittel zwei..
- **Bonuswurf:** Bei Korberfolg unter Fouleinwirkung erfolgt ein Bonuswurf.
- **Pausen:** jeweils zwei Minuten zwischen den Dritteln.
- **Seitenwechsel:** zwischen dem zweiten und dritten Drittel.
- **Fouls:** ein Spieler mit fünf persönlichen bzw. technischen Fouls scheidet aus. Er kann – muss aber nicht ersetzt werden.
- **Team Fouls:** **Ab dem 5. Mannschaftsfoul je Drittel erfolgen Freiwürfe**
- **Manndeckung:** PFLICHT ! Spätestens 8-6 Meter vor dem zu verteidigendem, Korb muss Manndeckung erkennbar sein. Bei Missachtung Pfiff und Verwarnung des Coaches, bei Ballverlust Seite für die angreifende Mannschaft.
  - **Aushelfen** ist kurzfristig erlaubt. (help and recover),
  - **Doppeln** nur im Rückfeld der verteidigenden Mannschaft.
- **Rückpass:** Rückspiel ist nicht erlaubt
- **Coachlizenzen:** mind. C-Lizenz verpflichtend ein volljähriger Betreuer muss während des gesamten Spieles anwesend sein.